



WWW.MAREDIROMATROPHY.IT - TARDIOLODANIELE@HOTMAIL.IT - 000592@SPES.FIP.IT

MARE DI TOMA TROPHY MINI-EDITION

VENERDI' 14 GIUGNO

ORARIO	GARA	CAMPO DI GIOCO	squadra1	VS	squadra2
10:00	1	ALFAOMEGA	ALFA OMEGA BLU		BLOK BASKETBALL
11:30	2	ALFAOMEGA	HSC PALOCCO		SMIT ROMA CENTRO
16:00	3	ALFAOMEGA	ALFA OMEGA GIALLA		CARVER CINECITTA'
17:30	4	ALFAOMEGA	HSC PALOCCO		DBS ROMA
19:00	5	ALFAOMEGA	VIRTUS ROMA 1960		PASS ROMA
16:00	6	CAPITOL	PASS ROMA		UNION BASKET
17:30	7	CAPITOL	ALFA OMEGA BLU		SUPERNOVA FIUMICINO
19:00	8	CAPITOL	ALFA OMEGA GIALLA		CBTA TORRE ANNUNZIATA

SABATO 15 GIUGNO

ORARIO	GARA	CAMPO DI GIOCO	squadra1	VS	squadra2
10:00	9	ALFAOMEGA	BLOK BASKETBALL		SUPERNOVA FIUMICINO
11:30	10	ALFAOMEGA	CARVER CINECITTA'		CBTA TORRE ANNUNZIATA
16:00	11	ALFAOMEGA	2-A	SEMI 5-8	2-B
17:30	12	ALFAOMEGA	1-A	SEMI 1-4	1-B
19:00	13	ALFAOMEGA	1-C	SEMI 1-4	1-D
10:00	14	CAPITOL	VIRTUS ROMA 1960		UNION BASKET
11:30	15	CAPITOL	SMIT ROMA CENTRO		DBS ROMA
16:00	16	CAPITOL	3-A	SEMI 9-12	3-B
17:30	17	CAPITOL	3-C	SEMI 9-12	3-D
19:00	18	CAPITOL	2-C	SEMI 9-12	2-D

CAMPI DI GIOCO

ALFA OMEGA : Via Isole del Capo Verde, 219 Ostia Lido

CAPITOL : Via di Castel Fusano, 195, 00124 Roma RM

GIRONE A

BLOK BASKETBALL
SUPERNOVA FIUMICINO
ALFA OMEGA BLU

GIRONE B

VIRTUS ROMA 1960
UNION BASKET
PASS ROMA 1970

GIRONE C

HSC PALOCCO
DBS ROMA
SMIT ROMA CENTRO

GIRONE D

CBTA TORRE ANNUNZIATA
ALFA OMEGA GIALLA
CARVER CINECITTA'



WWW.MAREDIROMATROPHY.IT - TARDIOLODANIELE@HOTMAIL.IT - 000592@SPES.FIP.IT

DOMENICA 16 GIUGNO

ORARIO

GARA

CAMPO DI GIOCO

FINALI

09:00

19

ALFAOMEGA

5[^] - 6[^] POSTO

10:30

20

ALFAOMEGA

3[^] - 4[^] POSTO

12:00

21

ALFAOMEGA

1[^] - 2[^] POSTO

09:00

22

CAPITOL

11[^] - 12[^] POSTO

10:30

23

CAPITOL

9[^] - 10[^] POSTO

12:00

24

CAPITOL

7[^] - 8[^] POSTO

13:15

ALFAOMEGA

PREMIAZIONI

CAMPI DI GIOCO

ALFA OMEGA : Via Isole del Capo Verde, 219 Ostia Lido

CAPITOL : Via di Castel Fusano, 195, 00124 Roma RM

GIRONE A

BLOK BASKETBALL

SUPERNOVA FIUMICINO

ALFA OMEGA BLU

GIRONE B

VIRTUS ROMA 1960

UNION BASKET

PASS ROMA 1970

GIRONE C

HSC PALOCCO

DBS ROMA

SMIT ROMA CENTRO

GIRONE D

CBTA TORRE ANNUNZIATA

ALFA OMEGA GIALLA

CARVER CINECITTA'



WWW.MAREDIROMATROPHY.IT - TARDIOLODANIELE@HOTMAIL.IT - 000592@SPES.FIP.IT

MARE DI ROMA TROPHY MINI-EDITION

REGOLAMENTO

Per il suddetto torneo vige il seguente regolamento:

- il pallone di gioco è quello del Minibasket tg. 5;
- partita 5 vs 5 di 4 tempi di 8' ciascuno con punteggio progressivo;
- altezza canestro mt. 3.05
- è ammesso tiro libero aggiuntivo dopo fallo subito e canestro realizzato;
- a referto minimo 10 bambini (no numero massimo)
- e' obbligo schierare in campo nei primi due periodi tutti gli atleti iscritti a referto;
- durante la partita, il conteggio del tempo va fermato ad ogni fischio dell'arbitro
- Il bonus viene applicato negli ultimi 2' del 4 tempo di gioco. In occasione di ogni fallo, il tempo deve essere obbligatoriamente fermato e devono essere concessi sempre due tiri liberi al giocatore della squadra che ha subito il fallo.
- se al termine della partita il risultato fosse in parità, si faranno effettuare tanti periodi supplementari, della durata di tre minuti ciascuno, fino a quando il risultato di parità non verrà interrotto. Durante i tempi supplementari il bonus e' sempre attivo.
- il minuto di sospensione (4 in totale, 1 per tempo) può essere richiesto in qualsiasi momento della partita e, deve essere accordato, a gioco fermo (anche nel caso di canestro subito).
- non è previsto il tiro da 3 punti;
- non è ammessa la difesa a zona;
- non sono ammessi raddoppi di marcatura;
- non è ammesso l'uso dei blocchi;
- non viene applicata l'infrazione di campo;
- in panchina sono ammessi soltanto istruttori minibasket

*ad esempio con 14 bambini, 7 potranno alternarsi in campo con n. 2 cambi all'interno del tempo di gioco e gli altri 7 potranno alternarsi in campo con le stesse modalità nell'ulteriore tempo di gioco previsto;

A titolo indicativo si precisa quanto segue :

- se una squadra si presenta in campo con un numero di giocatori inferiore a 10, l'incontro verrà disputato ugualmente ma, ai fini di un'eventuale classifica, la vittoria verrà assegnata alla squadra in regola con il punteggio di 20 a 0;
 - se una squadra si presenta in campo con 10 giocatori, non sono previste eventuali sostituzioni, ciascuno giocatore dovrà giocare obbligatoriamente due tempi interi;
 - se una squadra si presenta in campo con 11 giocatori, 5 dovranno giocare obbligatoriamente due tempi interi mentre gli altri 6 potranno alternarsi in campo con 1 cambio per tempo;
 - se una squadra si presenta in campo con 12 giocatori, 6 potranno alternarsi in campo con 1 cambio all'interno del tempo di gioco e gli altri 6 potranno alternarsi in campo con le stesse modalità nell'ulteriore tempo di gioco previsto;
 - se una squadra si presenta in campo con un numero maggiore di 12 giocatori ad esempio 15 giocatori, 7 potranno alternarsi in campo con 2 cambi per tempo mentre gli altri 8 potranno alternarsi in campo con 3 cambi per tempo;
- Vige la regola che ogni giocatore può giocare al massimo n. 2 tempi.

Nel tempo supplementare gli istruttori potranno scegliere per ogni tempo 5 giocatori che non potranno essere sostituiti se non nel caso di uscita per 5 falli oppure infortunio. Nel caso di ulteriore tempo supplementare l'istruttore dovrà scegliere 5 bambini diversi dai primi 5 che hanno effettuato il 1° tempo supplementare.

Premiazione: sarà prevista premiazione al termine della finale primo secondo posto in Alfa Omega per le prime QUATTRO squadre classificate (ore 13.15 circa), in cui sarà premiato anche l'MVP del torneo.

Per le altre finali sarà prevista premiazione direttamente sul campo al termine della partita, per permettere alle varie squadre di rientrare subito a casa.